



CATALOGUE DES ANIMATIONS

2023-24



CARBET

DES SCIENCES

www.carbet-sciences.com

Introduction

Le Carbet des Sciences (CCSTI de Martinique) a pour but de rendre accessible les sciences, les techniques et les innovations à tous. Nous souhaitons donner les moyens au public de s'informer et de réfléchir sur les évolutions scientifiques et techniques de notre temps afin de débattre et susciter des vocations.

Pour ce faire, nous proposons des animations scientifiques itinérantes. Elles concernent diverses thématiques et s'adaptent à chaque type de public : établissements scolaires, centres culturels et de loisirs mais aussi entreprises, associations...

Le Carbet des Sciences touche près de 40 000 personnes par an et est :

- agréé par l'Éducation nationale,
- labellisé Science & Culture, Innovation,
- le pôle territorial de référence de la culture scientifique en Martinique,
- le coordinateur régional de la fête de la Science depuis 1993.

Vous trouverez dans ce catalogue les ateliers et expositions itinérantes animés par nos médiateurs.trices scientifiques

Table des matières

Modalités d'animations	2
Eau	4
Biodiversité	8
Nutrition-Santé	30
Energie	38
Archéologie	42
Les filles, Osez les sciences !	44
Autres thématiques	46

Nos partenaires membres de droit



Modalités de réservation des animations

Nos ateliers et expositions ont pour objectif de diffuser des connaissances de manières ludique et interactive : diaporama, questionnement, vidéos, jeux, manipulations, expériences...

L'animation d'un atelier dure en moyenne 1 heure mais peut varier selon le public et le planning défini (classe entière, groupe de 5 à 15 personnes maximum, visite autonome).

Afin que nos animations se tiennent dans des conditions optimales, **la présence d'un.e encadrant.e (enseignant.e, surveillant.e...) est requise tout le long de l'intervention pour le public scolaire.** Il.elle devra assurer l'encadrement des élèves (discipline et respect du matériel) et remplir une fiche de satisfaction en fin d'animation.

Publics concernés

Nos ateliers et expositions sont accessibles à partir de 8 ans.
Certains peuvent s'adapter aux enfants de 3 à 7 ans.

Lieux d'animation

Nous n'avons pas encore de lieu d'accueil du public. Nous intervenons donc directement dans les :

- établissements scolaires
- festivals, salons grand public
- entreprises, associations, collectivités ;
- accueils collectifs de mineurs, centres culturels, médiathèques ;
- centres commerciaux...

Logistique (installation, matériel, lieu)

Une attention particulière doit être portée au respect du matériel fourni ou mis à disposition par le Carbet des Sciences. Les temps d'installation, de désinstallation et de nettoyage du matériel sont prévus dans le planning d'animation. Il peut être demandé de l'aide à du personnel de l'établissement pour transporter le matériel jusqu'au lieu d'animation.

Pour les ateliers, un espace (salle de classe, hall...) doit être mis à disposition avec si possible tables, chaises, prise électrique. Pour les **expositions interactives, il faut prévoir un espace fermé et sécurisé** d'environ 100 m². Lors des animations grand public, pour un échange productif, **il est impératif d'avoir un lieu calme (loin des podiums ou des haut-parleurs).**

Pour le bon déroulement de l'animation, il est important que la structure demandeuse communique en amont sur sa tenue (prévenir participants et équipes d'encadrement).

Tarifs des animations

Tarif par médiateur.trice	Scolaires	Non scolaires
Demi-journée	83 €	108 €
Journée	165 €	180 €
Week-end (demi-journée)	-	150 €
Week-end (journée)	-	263 €

A ces tarifs s'ajoutent des frais de coordination, de déplacement et de consommables (en fonction des ateliers). Pour toutes les animations grand public, deux médiateurs.trices scientifiques seront comptabilisés.
A noter : Certains ateliers et expositions sont gratuits car financés par des partenaires.

Tarifs spécifiques

Randonnée palmée sur le sentier sous-marin des îlets du François : 458 € (tarif demi-journée - 30 personnes max.)
Ce tarif comprend : l'encadrement dans l'eau par un.e moniteur.trice de plongée, l'encadrement d'une activité à terre par un.e médiateur.trice, la préparation et la mise à disposition du matériel, la rémunération du marin qui reste en sécurité surface avec son bateau, les frais de déplacement et de coordination. **A ce tarif s'ajoute les frais de transport maritime (15 € par participant).**

Une remise de 40 à 50% sera appliquée en cas d'obtention d'un soutien d'un partenaire financier.

Randonnée palmée sur d'autres sites accessibles du bord : 380 € (tarif demi-journée - 30 personnes max.)

Établissements secondaires et ACM >11 ans : 382 euros (une matinée)

Écoles primaires et ACM <11 ans : 432 euros (la journée, rotation dans l'eau en groupe plus restreint pour des raisons de sécurité)

Ce tarif comprend : l'encadrement dans l'eau par un.e moniteur.trice de plongée, l'encadrement d'une activité à terre par un.e médiateur.trice, la préparation et la mise à disposition du matériel, les frais de déplacement et de coordination.

Planétarium itinérant (à partir de 6 ans):

Forfait	Scolaires	Non scolaires
Demi-journée	300 €	600 €
Journée	480 €	Sur devis

Ces tarifs comprennent : le montage, l'élaboration du planning, les séances par groupes de 15 personnes maximum, le démontage, les frais de déplacements).

Réservations

Pour planifier une animation vous devez nous communiquer par mail :

- l'atelier choisi / la thématique souhaitée
- la date souhaitée
- le lieu de l'animation (et l'itinéraire)
- le public visé (nombre, âge, type, niveau des classes pour les scolaires)
- la personne contact (nom, mail et numéro de portable)

Suite à ces informations, un planning prévisionnel et un devis vous seront envoyés. Ce dernier est valable 3 mois. **Pour acter la réservation**, le devis dûment complété et signé doit nous parvenir au moins 15 jours avant la date/les dates retenue(es).

Paiement et facturation

La facture est envoyée par mail après animations. Le paiement s'effectue selon les modalités indiquées sur le devis.

Standard : 0596 39 86 48 - www.carbet-sciences.com



Eau

Sommaire de la thématique

Exposition « Manman Dlo »	5
Atelier « Eau à la Martinique »	6
Atelier « Faune et flore de la rivière »	7

Exposition « Manman Dlo »

Objectifs

- Sensibiliser le public sur le rôle indispensable de l'eau
- Découvrir les mythes autour de l'eau
- Connaître les différents usages de l'eau potable et ses traitements
- Découvrir les propriétés physiques et chimiques de l'eau
- Sensibiliser à la préservation de l'eau



Contenu de l'animation

Cette exposition interactive s'articule autour de 5 grands thèmes :

« **Eau, élément culturel** » : approche culturelle montrant la valeur symbolique et l'omniprésence de l'eau dans la Caraïbe.

« **Eau, élément chimique** » : approche scientifique mettant en avant les propriétés chimiques et physiques de l'eau.

« **L'eau sur Terre** » : présentation de l'eau à l'échelle de la planète et à l'échelle de la Martinique.

« **L'eau et les Hommes** » : présentation des normes de potabilité et des pollutions, ainsi que la gestion de l'eau sur l'île.

« **Eau, élément à préserver** » : approche écologique sur la préservation de cet élément ainsi que les gestes écotoyens, et les interrogations sur le devenir de l'eau à la Martinique.

Exposition de 100 m² installée dans le lieu d'accueil pour une durée minimale d'une semaine. Existe aussi en format atelier pour des animations ponctuelles.

Programme «Autour de l'eau» en partenariat avec l'ODE Martinique



Renseignements et réservations : eau@carbet-sciences.com

Atelier « Eau à la Martinique »

Objectifs

- Sensibiliser sur le rôle indispensable de l'eau
- Découvrir les mythes autour de l'eau en Martinique
- Connaître les différents usages de l'eau potable et ses traitements
- Découvrir les propriétés physiques et chimiques de l'eau
- Sensibiliser à la préservation de la ressource en eau



Contenu de l'animation

A l'aide de maquettes, vidéos et manipulations, le public est sensibilisé à la préservation de l'eau.

Les participants apprennent les états de l'eau, le cycle de l'eau, les différents usages de l'eau par l'homme et la pollution qui peut en découler. Le traitement de l'eau potable et des eaux usées ainsi que les gestes écocitoyens sont aussi abordés.

A partir de 11 ans, un quizz interactif avec boîtier de vote permet de faire le point sur les connaissances acquises lors de l'animation.

Programme «Autour de l'eau» en partenariat avec l'ODE Martinique



Renseignements et réservations : eau@carbet-sciences.com

Atelier « Faune et flore de la rivière »

Objectifs

- Découvrir la faune et la flore des rivières de Martinique
- Sensibiliser à la protection de cet écosystème menacé



Contenu de l'animation

Les participants doivent identifier grâce à un jeu « Qui suis-je ? » les espèces présentes dans les rivières aux Antilles, en reliant une photo à son nom et son descriptif.

Un jeu memory ou un quizz interactif avec boîtier de vote permet de faire le point sur ces espèces parfois méconnus et sur les connaissances acquises.

Programme «Autour de l'eau» en partenariat avec l'ODE





Biodiversité

Sommaire de la thématique

Atelier "Les écosystèmes marins"	9
Atelier « Les écosystèmes littoraux »	10
Atelier « L'estran »	11
Atelier « L'herbier »	12
Atelier « Le fonds sableux »	13
Atelier « Le récif corallien »	14
Atelier « La mangrove »	15
Atelier « Les oiseaux marins »	16
Malle pédagogique sur «Les poissons coralliens des Antilles »	17
Atelier « L'oursin blanc et ses cousins »	18
Atelier « La langouste et ses cousins »	19
Atelier « Le corail et ses cousins »	20
Atelier « Le Lambi et ses cousins »	21
Atelier « Les éponges »	22
Atelier « Les végétaux marins »	23
Atelier « Les raies »	24
Atelier « Les requins »	25
Les balades littorales	26
Les balades subaquatiques	27
Atelier et exposition « Les tortues marines »	28
Atelier et exposition « Les iguanes »	29

Atelier "Les écosystèmes marins"

Objectifs

- Définir les notions de biodiversité et d'écosystème
- Reconnaître les différents écosystèmes marins (*Fonds-sableux, Herbier, Récif corallien*)
- Décrire la répartition des êtres vivants et le cycle de vie d'une espèce emblématique
- Expliquer les services rendus par ces écosystèmes
- Intégrer les enjeux de préservation et les bons gestes pour y contribuer

Cet atelier du « programme d'éducation à l'environnement marin » apporte une vue d'ensemble en 1 séance. Si vous souhaitez des séances plus approfondies, optez pour les ateliers sur chaque écosystème.



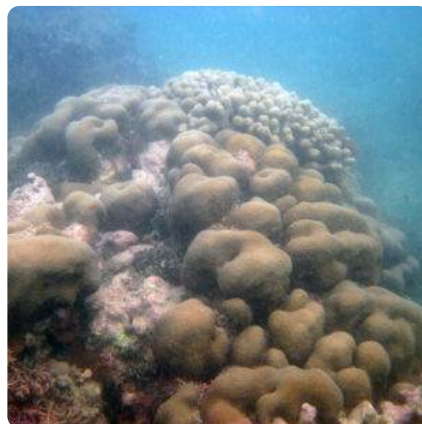
Contenu de l'animation

• **En salle classique** : Découverte du milieu à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. tournent ensuite sur différents jeux pédagogiques : répartition des êtres vivants dans les différents écosystèmes, chaîne alimentaire et cycle de vie. A l'aide d'instruments scientifiques, ils observent également des échantillons. Enfin, le médiateur scientifique aborde les menaces qui pèsent sur ces différents écosystèmes.

OU

• **En salle informatique** (avec ou sans accès internet) : l'animation s'effectue avec l'outil informatique « *visite virtuelle* ». Le médiateur scientifique explique comment fonctionne l'outil puis invite les participants à parcourir les différents écosystèmes avec comme objectif d'y trouver les réponses d'un questionnaire distribué.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE.



Atelier « Les écosystèmes littoraux »

Objectifs

- Définir les notions de biodiversité et d'écosystème
 - Reconnaître les différents écosystèmes littoraux (*Estran sableux, Estran rocheux, Mangrove*)
 - Illustrer la répartition des êtres vivants et le cycle de vie d'une espèce emblématique
 - Expliquer les services rendus par ces écosystèmes
 - Intégrer les enjeux de préservation et les bons gestes pour y contribuer
- Cet atelier du « programme d'éducation à l'environnement marin » apporte une vue d'ensemble en 1 séance. Si vous souhaitez des séances plus approfondies, optez pour les ateliers sur chaque écosystème.*



Contenu de l'animation

En salle classique : Découverte du milieu à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. Les participants tournent ensuite sur différents jeux pédagogiques : répartition des êtres vivants dans les différents écosystèmes, chaîne alimentaire et cycle de vie. A l'aide d'instruments scientifiques, ils observent également des échantillons. Enfin, le.la médiateur.trice scientifique aborde les menaces qui pèsent sur ces différents écosystèmes.

OU

En salle informatique (avec ou sans accès internet) : l'animation s'effectue avec l'outil informatique « visite virtuelle ». Le.la médiateur.trice scientifique explique comment fonctionne l'outil puis invite les participants à parcourir l'estran sableux, l'estran rocheux et la mangrove différents écosystèmes avec comme objectif d'y trouver les réponses d'un questionnaire distribué.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE.



Atelier « L'estran »

Objectifs

- Définir la notion d'estran, de marée, de côte au vent et sous le vent, d'étagement en fonction des conditions de vie
 - Reconnaître les êtres vivants inféodés à ce milieu de vie
 - Décrire le cycle de développement du bernard l'hermite
 - Intégrer l'impact de la pollution plastique et évoquer les solutions pour la limiter
- Cet atelier du « programme d'éducation à l'environnement marin » peut être choisi seul ou couplé aux autres ateliers du programme (Fonds-sableux, Herbier, Récif corallien, Mangrove).*



Contenu de l'animation

Découverte du milieu à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. Les participants effectuent ensuite des jeux pédagogiques : memory des êtres vivants rencontrés sur l'estran, répartition des plantes sur le littoral et cycle de vie du bernard l'hermite. A l'aide d'instruments scientifiques, ils observent également des échantillons.

Enfin, le/la médiateur.trice scientifique aborde les services rendus et les menaces pesant sur cet écosystème, notamment la pollution plastique.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE.



Atelier « L'herbier »

Objectifs

- Définir la différence entre végétal et animal, entre plante et algue
- Expliquer comment se forment les herbiers
- Reconnaître les êtres vivants inféodés à ce milieu de vie et comprendre leur mode de vie
- Décrire le cycle de développement du lambi
- Intégrer le rôle essentiel de l'herbier dans l'équilibre des mers tropicales

Cet atelier du « programme d'éducation à l'environnement marin » peut être choisi seul ou couplé aux autres ateliers du programme (Estran, Fonds-sableux, Récif corallien, Mangrove).



Contenu de l'animation

Découverte du milieu à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. Les participants effectuent ensuite des jeux pédagogiques : memory des êtres vivants de l'herbier, différence entre les algues et les herbes, cycle de vie du lambi. A l'aide d'instruments scientifiques, ils observent également des échantillons. Enfin, le médiateur scientifique aborde les services rendus et les menaces pesant sur cet écosystème, notamment les espèces envahissantes.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE.



Renseignements et réservations : biodiversite.mediateur@carbet-sciences.com

Atelier « Le fonds sableux »

Objectifs

- Expliquer comment se forme le sable et l'origine de la diversité des fonds sableux martiniquais
 - Reconnaître les êtres vivants inféodés à ce milieu de vie et comprendre leur mode de vie
 - Décrire le cycle de développement de la sole
 - Intégrer le rôle essentiel des fonds sableux dans l'équilibre du milieu marin
- Cet atelier du « programme d'éducation à l'environnement marin » peut être choisi seul ou couplé aux autres ateliers du programme (Estran, Herbier, Récif corallien, Mangrove).*



Contenu de l'animation

Découverte du milieu à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. Les participants effectuent ensuite des jeux pédagogiques : memory des êtres vivants du fond sableux, répartition et composition des sables de Martinique, cycle de vie d'un poisson plat (la sole). A l'aide d'instruments scientifiques, ils observent également des échantillons. Enfin, le médiateur scientifique aborde les services rendus et les menaces pesant sur cet écosystème.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE.



Renseignements et réservations : biodiversite.mediateur@carbet-sciences.com

Atelier « Le récif corallien »

Objectifs

- Expliquer comment se forment les récifs coralliens et ce qu'est le corail
 - Reconnaître les principaux groupes d'êtres vivants inféodés à ce milieu de vie et comprendre leur mode de vie (les coraux, les éponges, les poissons)
 - Décrire le cycle de développement du corail et du poisson chirurgien bleu
 - Intégrer le rôle essentiel du récif corallien dans l'équilibre des mers tropicales
- Cet atelier du « programme d'éducation à l'environnement marin » peut être choisi seul ou couplé aux autres ateliers du programme (Estran, Fonds-sableux, Herbier, Mangrove).*



Contenu de l'animation

Découverte du milieu à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. Les participants effectuent ensuite des jeux pédagogiques : memory des êtres vivants du récif, cycle de vie du corail et du poisson chirurgien bleu. A l'aide d'instruments scientifiques, ils observent également des échantillons. Enfin, le médiateur scientifique aborde les services rendus et les menaces pesant sur cet écosystème, notamment le blanchiment du corail et l'acidification des océans.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE.



Atelier « La mangrove »

Objectifs

- Expliquer les conditions nécessaires à la formation d'une mangrove
- Reconnaître les êtres vivants inféodés à ce milieu de vie et comprendre leur mode de vie (palétuvier, oiseaux, crabes)
- Décrire le cycle de développement du palétuvier rouge
- Intégrer le rôle essentiel de la mangrove dans l'équilibre des mers tropicales

Cet atelier du « programme d'éducation à l'environnement marin » peut être choisi seul ou couplé aux autres ateliers du programme (Estran, Fonds-sableux, Herbière, Récif corallien).



Contenu de l'animation

Découverte du milieu à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. Les participants effectuent ensuite des jeux pédagogiques : memory des êtres vivants de la mangrove, cycle de vie du palétuvier rouge et du crabe cirque, puzzle pour identifier les différentes sortes d'aigrettes, etc. Enfin, le médiateur scientifique aborde les services

rendus et les menaces pesant sur cet écosystème.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE.



Renseignements et réservations : biodiversite.mediateur@carbet-sciences.com

Atelier « Les oiseaux marins »

Objectifs

- Différencier les espèces d'oiseaux marins présents en Martinique
 - Expliquer leurs mode de vie et particularités (plumage, techniques de pêche, etc.)
 - Décrire le cycle de vie de la sterne de Dougall
 - Intégrer les enjeux de conservation (pollution plastique, etc.) et la réglementation
- Cet atelier du « programme d'éducation à l'environnement marin » permet d'approfondir les connaissances sur un groupe d'être vivant spécifique.*



Contenu de l'animation

Découverte du groupe des oiseaux marins à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions, de courtes vidéos et/ou ressources audios. Les participants effectuent ensuite des jeux pédagogiques : memory, cycle de vie, un outil sur les différentes techniques de pêche et observations d'échantillons.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE.



Malle pédagogique sur «Les poissons coralliens des Antilles »

Objectifs

- Reconnaître différentes espèces de poissons coralliens présents dans les eaux des Antilles
- Expliquer la biologie et l'écologie de ces poissons (anatomie, habitats, nutrition, respiration, reproduction, locomotion, défense et communication)
- Intégrer l'envie de participer à la préservation du milieu marin



Contenu de l'animation

7 séances d'1 heure, adaptables selon le public. Le/la médiateur/trice scientifique intervient en classe uniquement pour la 1ère et la dernière séance. Les autres séances sont assurées par l'enseignant.e. La malle est prêtée pour une durée de 2 semaines.

La malle pédagogique comprend :

une maquette démontable de mérou de Nassau,

25 fiches d'activités,

des fiches espèces de poissons communs dans les Antilles,

des planches d'illustrations,

des échantillons à observer,

des jeux pédagogiques (memory, loto, jeu de plateau avec des cartes questions/réponses, jeu sur la bioluminescence, livret de jeu)

des ressources audiovisuelles.



Renseignements et réservations : biodiversite.mediateur@carbet-sciences.com

Atelier « L'oursin blanc et ses cousins »

Objectifs

- Reconnaître les différentes sortes d'échinodermes et leur caractéristiques communes
- Décrire un moyen de défense particulier
- Expliquer le cycle de vie de l'oursin blanc et du concombre de mer
- Intégrer pourquoi la pêche de l'oursin blanc est réglementée

Cet atelier du programme d'éducation à l'environnement marin permet d'approfondir les connaissances sur un groupe d'être vivant spécifique.



Contenu de l'animation

Découverte du groupe des mollusques à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. Les participants effectuent ensuite des jeux pédagogiques : memory, cycle de vie et principaux prédateurs, observations d'échantillons.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE.



Atelier « La langouste et ses cousins »

Objectifs

- Reconnaître les différentes sortes de crustacés (langoustes, cigales, crevettes, crabes, puces de mer et balanes) et leurs caractéristiques communes
- Expliquer leurs mode de vie et particularités
- Décrire le cycle de vie de la langouste et de la balane
- Intégrer pourquoi la pêche des langoustes et cigales est réglementée

Cet atelier du « programme d'éducation à l'environnement marin » permet d'approfondir les connaissances sur un groupe d'être vivant spécifique.



Contenu de l'animation

Découverte du groupe des crustacés à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. Les participants effectuent ensuite des jeux pédagogiques : memory, cycle de vie et principaux prédateurs, observations d'échantillons.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE.



Atelier « Le corail et ses cousins »

Objectifs

- Reconnaître les différentes sortes de cnidaires et leur caractéristiques communes
- Expliquer le cycle de vie du corail et de la méduse
- Définir les bons gestes lorsqu'on se fait brûler par un corail de feu ou une méduse
- Intégrer les menaces qui pèsent sur les coraux et découvrir un exemple de dérèglement du milieu marin
- Reconnaître d'autres animaux souvent pris pour des méduses

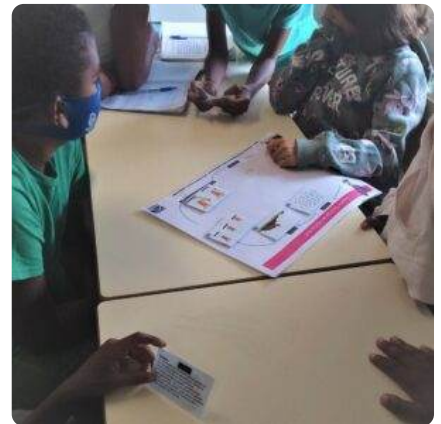
Cet atelier du programme d'éducation à l'environnement marin permet d'approfondir les connaissances sur un groupe d'être vivant spécifique.



Contenu de l'animation

Découverte du groupe des cnidaires à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. Les participants effectuent ensuite des jeux pédagogiques : memory, cycle de vie, observations d'échantillons de coraux et découvertes des livres d'identification.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE.



Renseignements et réservations : biodiversite.mediateur@carbet-sciences.com

Atelier « Le Lambi et ses cousins »

Objectifs

- Reconnaître les différentes espèces de lambi, notamment celui que l'on consomme
- Expliquer le cycle de vie de deux espèces de mollusque et les prédateurs associés à chaque étape
- Décrire les raisons du déclin des populations de lambi dans la mer des Caraïbes (faible taux de survie, pêche de juvénile)
- Intégrer les caractéristiques d'un lambi adulte

Cet atelier du programme d'éducation à l'environnement marin permet d'approfondir les connaissances sur un groupe d'être vivant spécifique.



Contenu de l'animation

Découverte du groupe des mollusques à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. Les participants effectuent ensuite des jeux pédagogiques : memory, cycle de vie et principaux prédateurs, pyramide de survie et observations d'échantillons.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE.



Atelier « Les éponges »

Objectifs

- Définir la biologie et l'écologie des éponges
 - Intégrer leurs rôles dans l'écosystème marin
 - Expliquer leurs utilisations dans le domaine des biotechnologies
 - Décrire les techniques employées par les scientifiques pour les identifier
- Cet atelier du programme d'éducation à l'environnement marin permet d'approfondir les connaissances sur un groupe d'être vivant spécifique.*



Contenu de l'animation

Découverte des éponges à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. Les sujets abordés vont de la biologie des éponges, leur diversité, leur rôle dans l'écosystème marin, leurs utilisations dans le domaine des biotechnologies, aux techniques employées par les scientifiques pour les identifier.

NB : Dans l'idéal, cette intervention doit avoir lieu dans une salle de SVT afin de pouvoir utiliser le matériel de microscopie.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE.



Atelier « Les végétaux marins »

Objectifs

- Intégrer la différence entre les herbes et algues marines
- Définir leur biologie et écologie
- Expliquer la diversité des herbes et des algues marines
- Intégrer leur rôle dans l'écosystème marin
- Expliquer comment sont utilisées les algues

Cet atelier du programme d'éducation à l'environnement marin permet d'approfondir les connaissances sur un groupe d'être vivant spécifique.



Contenu de l'animation

Le mot « algue » désigne un groupe de végétaux d'une grande diversité : de taille (micro ou macroscopiques), de couleur (différentes teintes de bruns, verts et rouges) et de milieu de vie (eau douce, saumâtre et salée).

Découverte des algues à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. Pour illustrer des jeux pédagogiques sont proposés aux participants . A l'aide d'instruments scientifiques, ils feront aussi des observations d'échantillons et des expériences.

NB : Dans l'idéal, cette intervention doit avoir lieu dans une salle de SVT afin de pouvoir utiliser le matériel de microscopie.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE.



À partir de 8 ans

Gratuit

Atelier « Les raies »

Objectifs

- Définir l'origine et les caractéristiques des raies
- Reconnaître les différentes espèces présentes en Martinique
- Expliquer les menaces qui pèsent sur les raies
- Intégrer les bonnes pratiques

Cet atelier du programme d'éducation à l'environnement marin permet d'approfondir les connaissances sur un groupe d'être vivant spécifique.



Contenu de l'animation

Découverte du groupe des raies à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. Les participants effectuent ensuite des jeux pédagogiques : memory, cycle de vie et principaux prédateurs, etc.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE



Renseignements et réservations : biodiversite.mediateur@carbet-sciences.com

Atelier « Les requins »

Objectifs

- Définir l'origine, les caractéristiques et le rôle des requins dans les écosystèmes
- Reconnaître les différentes espèces présentes en Martinique
- Expliquer les menaces qui pèsent sur les requins et les idées reçues
- Intégrer les bonnes pratiques

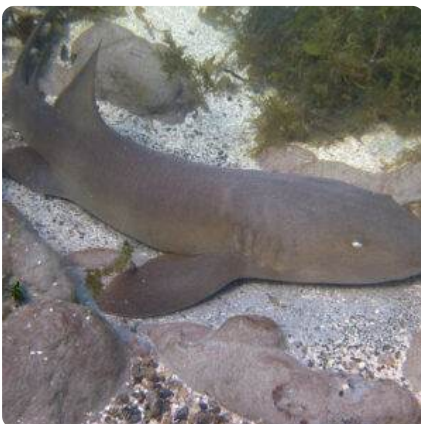
Cet atelier du programme d'éducation à l'environnement marin permet d'approfondir les connaissances sur un groupe d'être vivant spécifique.



Contenu de l'animation

Découverte du groupe des requins à l'aide d'un diaporama entrecoupé de questions et de courtes vidéos. Les participants effectuent ensuite des jeux pédagogiques : memory, cycle de vie et principaux prédateurs, etc.

Programme gratuit en partenariat avec l'OFB et l'ODE



Les balades littorales

Objectifs

- Décrire le paysage
- Intégrer le fonctionnement du milieu de vie visité
- Expliquer comment observer et ressentir la *nature*
- Reconnaître les êtres vivants in situ

Cet atelier du programme d'éducation à l'environnement marin permet d'approfondir les connaissances sur un groupe d'être vivant spécifique.



Contenu de l'animation

Matinée de 3h pour 1 groupe de 30 participants maximum.

Le **lieu**, les **activités** et l'**organisation** seront définies avec la structure demandeuse et dépendra de **la commune ainsi que de l'âge des participants**.

Deux thèmes au choix :

Balade sur une plage : découverte de la forêt littorale, de l'estran rocheux, de la laisse de mer, collecte de déchets et analyse de leur durée de dégradation.

Balade en mangrove : rôle de la mangrove, découverte et observation des différentes espèces de palétuviers et de leur particularité, des oiseaux et des crabes.

Les médiateur.trices mettent à disposition des participants des fiches d'identification de la faune et la flore et des outils d'observation (jumelles, longues-vues, loupes...). En fin de balade, les menaces qui pèsent sur l'écosystème visité et les bons gestes pour y remédier sont abordés.

Effets personnels à prévoir : Pique-nique pour le midi, eau et goûter, protection solaire, coupe-vent, chaussures pour marcher.

Ces animations de terrains nécessitent la mobilisation d'au moins deux médiateur.trices scientifiques du Carbet des Sciences. Nos partenaires financiers (OFB et ODE) prennent en charge 50% du coût de l'animation, le reste est à la charge de la structure demandeuse.



À partir de 8 ans

Payant

Les balades subaquatiques

Objectifs

- Découvrir son environnement proche
- Conjuguer sport et éducation à l'environnement marin
- Expliquer comment observer et ressentir la *nature*
- Reconnaître les êtres vivants *in situ*



Contenu de l'animation

Matinée de 3h à 4h selon le site choisi pour 1 groupe de 30 participants maximum.

Le **lieu de la pratique** (sentier sous-marin des îlets du François, du Cap Salomon et du bourg des Anses d'Arlet, de l'Anse Turin au Carbet, etc.), **les activités à terre** et **l'organisation** (nombre de groupe, de rotation dans l'eau...) seront définies avec la structure demandeuse et dépendra **de l'âge et de l'expérience aquatique des participants**.

Balade subaquatique : jusqu'à 5 participants dans l'eau par rotation (< de 10 ans) et jusqu'à 10 participants (> de 10 ans). L'encadrement est assuré par le.a moniteur.trice de plongée diplômée d'état (BEES1) du Carbet des Sciences, secondé.e par des enseignants habilités EPS pour les scolaires et des encadrant à l'aise dans l'eau pour les ACM. Le Carbet des Sciences met à disposition le matériel nécessaire pour évoluer dans l'eau (palmes, masques et tuba, éléments de flottabilité).

Atelier scientifique sur la plage : découverte du littoral ou défis sur le milieu marin encadré par le.la médiateur.trice scientifique du Carbet des Sciences, secondé par les accompagnateurs de la structure.

Jeux pédagogiques sur la plage mis à disposition par le Carbet des Sciences : jeux sur la biodiversité dont l'encadrement sera assuré par les accompagnateurs de la structure.

Spécificités pour les écoles primaires : Les élèves doivent avoir validé le pass nautique (ex test d'aisance aquatique), prévoir une initiation masque et tuba lors des séances de natation et solliciter la circonscription du renfort d'encadrement, en plus des parents accompagnateurs.

Effets personnels à prévoir : Pique-nique, eau et goûter, serviette de bain, protection solaire (vêtement type lycra pour limiter l'usage de la crème solaire, néfaste pour les coraux), maillot/short de bain, coupe-vent, chaussures pour marcher. Les personnes possédant leur propre matériel (palmes, masque et tuba) sont invitées à le ramener (pour plus de confort).



Renseignements et réservations : biodiversite.mediateur@carbet-sciences.com

Atelier et exposition « Les tortues marines »

Objectifs

- Expliquer la biologie et l'écologie des tortues marines
- Différencier les trois espèces présentes en Martinique
- Décrire les enjeux de conservation (dégradation de l'habitat, dérangement, pollution plastique, captures accidentelles...)
- Intégrer les bons gestes pour participer à leur préservation



Contenu de l'animation

En Martinique, nous avons encore la chance de pouvoir observer 3 espèces de tortues marines : soit sur les plages (ponte et émergence), soit en mer (alimentation). Intégralement protégées depuis 1993, les tortues marines sont encore menacées d'extinction ! Mieux les faire connaître c'est mieux les protéger !

• **En salle** (établissements scolaires, centres de loisirs...) : Animation avec le kit pédagogique composé d'un diaporama, de courtes vidéos et de jeux pédagogiques (memory, cycle de vie, identification, puzzle).

OU

• **En extérieur** (communes, EPCI, musées, médiathèques, gestionnaires d'espaces naturels...) : Animation avec la caravane de sensibilisation composée d'un barnum personnalisé de 9m², de 4 kakémonos et des jeux pédagogiques.

Atelier gratuit en partenariat avec l'OFB, la DEAL, l'ONF et la CTM

Les outils ont été créés par le Carbet des Sciences et les animations assurées par les associations communicantes du Réseau Tortues Marines de Martinique (Carbet des Sciences, Coco an dlo, L'ASSO-MER, POEMM, Reflet D'culture, Roots of the sea – Rasin Lanmè).



Renseignements et réservations : biodiversite.mediateur@carbet-sciences.com

Atelier et exposition « Les iguanes »

Objectifs

- Expliquer la biologie et l'écologie des iguanes
- Différencier les deux espèces présentes en Martinique
- Intégrer que l'iguane péyi est en danger d'extinction et que sa plus grande menace est son cousin l'iguane rayé qui a été introduit dans les années 60
- Encourager le signalement des iguanes observés



Contenu de l'animation

La Martinique avait été baptisée «louanacaera» par les amérindiens, ce qui signifie l'île aux iguanes. Il est probable qu'à l'époque l'iguane des petites Antilles ou iguane péyi, endémique de la région, était présent sur l'ensemble de l'île. Il est aujourd'hui en danger critique d'extinction.

• **En salle** (établissements scolaires, centres de loisirs...) : Animation avec le kit pédagogique composé d'un diaporama, de courtes vidéos et de jeux pédagogiques (memory, cycle de vie, identification).

OU

• **En extérieur** (communes, EPCI, musées, médiathèques, gestionnaires d'espaces naturels...) : Animation avec la caravane de sensibilisation composée d'un barnum personnalisé de 9m², de 4 kakémonos et des jeux pédagogiques.

Atelier gratuit en partenariat avec l'OFB, la DEAL, l'ONF et la CTM.

Les outils ont été créés par le Carbet des Sciences et les animations sont assurées par les associations communicantes du Réseau Iguane des Petites Antilles (Carbet des Sciences, SEPANMAR, Le Carouge).



Renseignements et réservations : biodiversite.mediateur@carbet-sciences.com



Nutrition-Santé

Sommaire de la thématique

Mallette « Les classes du goût Martinique »	31
Atelier « Équilibre alimentaire »	32
Atelier « Les fruits et légumes »	33
Atelier « Les produits sucrés »	34
Atelier « Les 5 sens dans la dégustation »	35
Atelier « Lecture d'étiquettes alimentaires »	36
Atelier « Activité physique et sédentarité »	37

Mallette « Les classes du goût Martinique »

Objectifs

Réservé aux scolaires de cycles 1 et 3

- Acquérir des clés pour apprendre à goûter et à déguster
- Découvrir des aliments, le patrimoine alimentaire et culinaire de la Martinique
- Découvrir les aliments avec ses sens et d'être attentif aux messages qu'ils transmettent
- Verbaliser, s'exprimer sur ses ressentis par le biais d'un enrichissement de leur capital lexical
- Réhabiliter la convivialité et le fait de prendre son temps pour manger



Contenu de l'animation

Le.la médiateur.trice du Carbet des Sciences intervient en classe uniquement pour la 1ère séance. Les autres séances sont assurées par l'enseignant.e et/ou le référent « Classes du goût » de votre circonscription.

Toutes les séances sont gratuites.

- **Cycle 1** : 5 séquences (1 par sens) de plusieurs séances d'environ 15 minutes permettent aux élèves de s'initier aux activités sensorielles (tels que la dégustation) tout au long de l'année.
- **Cycle 3** : 8 séances d'1h30 comprenant des dégustations, des explications scientifiques sur les mécanismes des sens, des moments d'intériorisation et de mise en commun.

Atelier gratuit en partenariat avec la CTM, l'ARS et la DAAF



Renseignements et réservations : sante@carbet-sciences.com

À partir de 8 ans

Payant

Atelier « Équilibre alimentaire »

Objectifs

- Connaître les familles d'aliments
- Comprendre la notion d'équilibre alimentaire
- Connaître le rôle des principaux nutriments
- Connaître les recommandations de consommation journalière de chaque famille d'aliments
- Savoir réaliser un repas équilibré



Contenu de l'animation

Découverte des nutriments, leurs rôles ainsi que les recommandations nutritionnelles. A l'aide de « carte aliments », chacun compose un ou plusieurs repas. Le/la médiateur.trice analyse l'équilibre des repas et propose des ajustements. Un quizz interactif avec boîtier de vote permet de faire le point sur les connaissances acquises.

Intéressé par une famille d'aliments ou par un repas en particulier ? Nous adaptons l'atelier à votre demande.

Atelier en partenariat avec l'ARS et la DAAF



Renseignements et réservations : sante@carbet-sciences.com

Atelier « Les fruits et légumes »

Objectifs

- Identifier la famille des fruits et légumes
- Connaître le rôle des vitamines, minéraux et fibres dans le corps
- Connaître les recommandations nutritionnelles
- Connaître des fruits et légumes de Martinique sous différents aspects : goût, botanique, géographique, nutritionnel, culinaire...



Contenu de l'animation

Plusieurs activités sont proposées selon le type de public :

- Un participant choisit la carte d'identité d'un fruit ou légume. Les autres lui posent des questions sur ses caractéristiques (forme, origine, couleur...) pour deviner de quel fruit ou légume il s'agit.
- Les participants analysent la composition nutritionnelle des fruits et légumes de Martinique ainsi que leur saisonnalité, les recettes de cuisine...
- Les participants goûtent à l'aveugle des fruits et légumes. Ils notent ce qu'ils ont ressentis en dégustant. Ils observent à la loupe les fibres contenues dans les aliments dégustés.
- Les participants essaient de reconnaître seulement au toucher le fruit ou légume caché dans une boîte.
- Un memory « fruits et légumes locaux » permet de découvrir des fruits et légumes parfois méconnus.
- Un quiz interactif avec boîtier de vote permet de faire le point sur les connaissances acquises.

Atelier en partenariat avec l'ARS et la DAAF



Atelier « Les produits sucrés »

Objectifs

- Identifier la famille des produits sucrés
- Connaître le rôle du sucre rapide dans le corps
- Connaître les recommandations nutritionnelles
- Évaluer la quantité de sucre caché dans les aliments
- Développer un regard critique sur sa propre consommation en produits sucrés



Contenu de l'animation

Les participants évaluent la quantité de sucre contenue dans les aliments qui leur sont présentés. Le/la médiateur.rice aborde les recommandations nutritionnelles. Chaque participant peut prendre conscience de la quantité de sucre qu'il consomme sur une journée à l'aide d'un jeu. Les conséquences d'une consommation excessive de sucre et les maladies comme le diabète sont abordées. Des astuces sont données pour remplacer les produits sucrés.

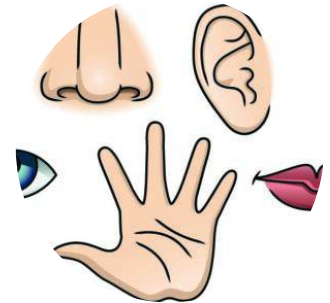
Atelier en partenariat avec l'ARS et la DAAF



Atelier « Les 5 sens dans la dégustation »

Objectifs

- Porter attention à ses sens lors de la dégustation
- Découvrir l'art de la dégustation : prendre son temps et prendre plaisir en mangeant
- Comprendre les mécanismes du corps lors de la dégustation
- Connaître des astuces pour éduquer au goût (pour les adultes)



Contenu de l'animation

Plusieurs expériences gustatives sont proposées. Elles permettent de faire attention aux sens : vue, goût, odorat, toucher, ouïe. Les participants découvrent les saveurs, les arômes, l'importance des perceptions visuelles dans la dégustation... Après chaque expérience, les mécanismes en jeu dans la dégustation sont expliqués.

Atelier en partenariat avec l'ARS et la DAAF.



Atelier « Lecture d'étiquettes alimentaires »

Objectifs

- Savoir lire les étiquettes des produits alimentaires
- Comparer des produits similaires grâce à leur étiquette
- Connaître la composition des produits alimentaires pour mieux comprendre ce que l'on mange
- Se questionner pour pouvoir faire des choix de consommation éclairés



Contenu de l'animation

Les participants dégustent des boissons à base d'orange et essaient de découvrir quels ingrédients les constituent. Avec les explications de le.la médiateur.trice, ils déterminent les meilleures boissons pour la santé et apprennent à déchiffrer les différentes informations que l'on retrouve sur les étiquettes alimentaires : liste des ingrédients, date, nutri-score, valeurs nutritionnelles... Les participants dégustent aussi des compotes de pomme afin de comprendre les allégations nutritionnelles (sans sucres ajoutés, allégé, riche en...).

Atelier en partenariat avec l'ARS et la DAAF



Renseignements et réservations : sante@carbet-sciences.com

Atelier « Activité physique et sédentarité »

Objectifs

- Connaître les recommandations d'activité physique sur une journée
- Comprendre le lien entre activité physique, dépenses et apports énergétiques
- Classer les activités physiques en fonction de la dépense énergétique qu'elles entraînent
- Développer un regard critique sur sa propre activité physique



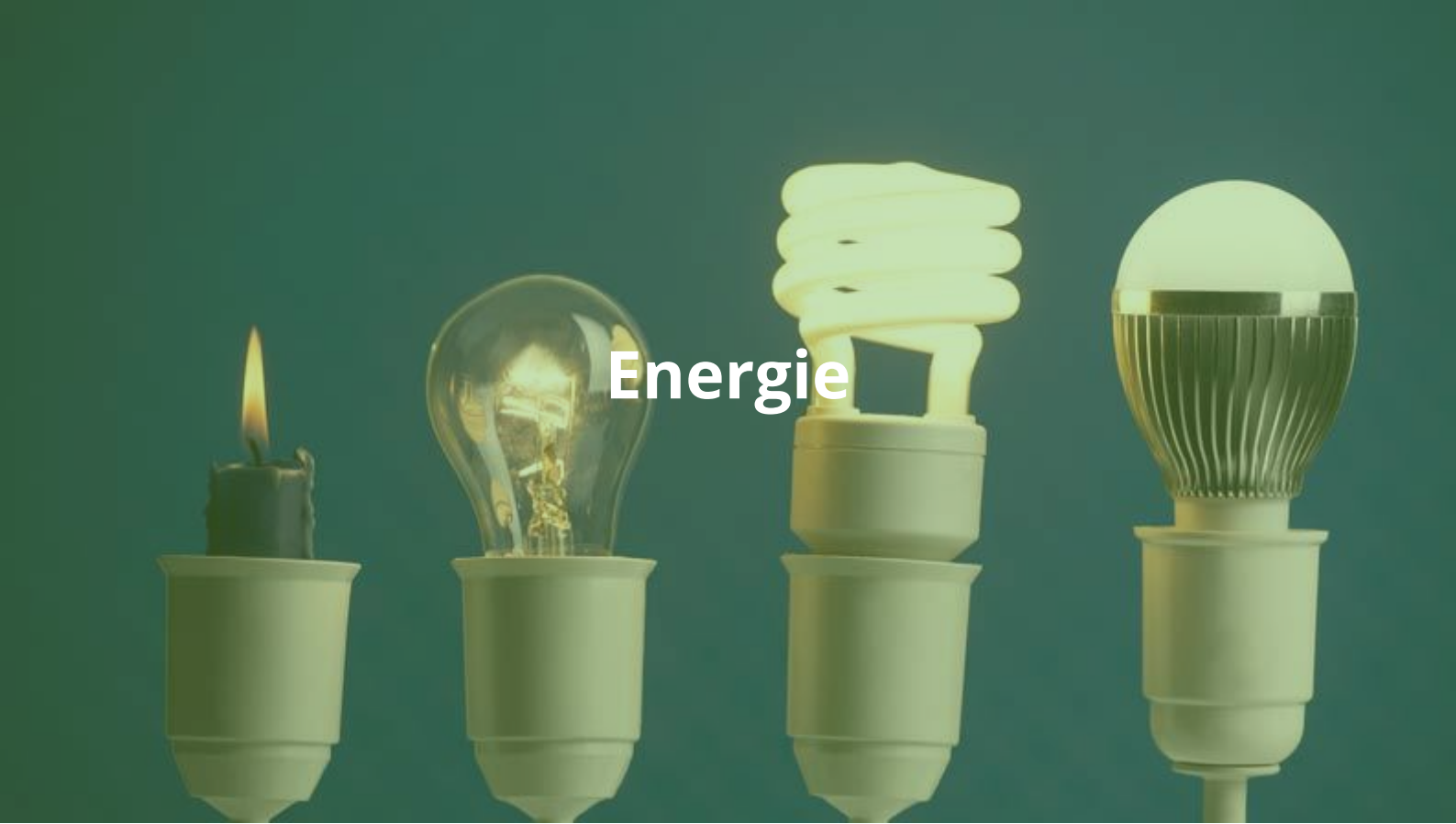
Contenu de l'animation

A l'aide de vidéos et de manipulations, les participants définissent la notion d'activité physique et les différentes intensités qu'elle peut avoir. Ils analysent par une manipulation leurs activités sur une journée (part d'activités physiques et d'activités sédentaires). Selon le public, le/la médiateur.trice leur fait aussi calculer leur métabolisme de base et comprendre le fonctionnement d'un muscle.

Un quizz interactif avec boîtier de vote permet de faire le point sur les connaissances acquises.

Atelier en partenariat avec l'ARS et la DAAF.





Energie

Sommaire de la thématique

Programme « Watty™ à l'école »	39
Atelier « Énergies durables »	40
Animation « Énergie des mers »	41

À partir de 5 ans

Gratuit

Programme « Watty™ à l'école »

Objectifs

- Savoir distinguer les énergies fossiles et les énergies durables
- Apprendre des gestes éco-citoyens
- Réduire les consommations au quotidien
- Devenir des ambassadeurs auprès de sa famille



Contenu de l'animation

Déployé en Martinique depuis 2016, « Watty™ à l'école » est un programme éducatif qui s'adresse aux scolaires. Il a pour objectif de sensibiliser les enfants aux économies d'eau et d'énergie, en les rendant acteurs de la consommation à la fois dans leur école et au sein de leur foyer. Les interventions en établissements scolaires se déroulent durant toute l'année scolaire avec les ateliers de sensibilisation, les minutes « économise l'énergie » et le concours artistique national inter-écoles.

Programme gratuit en partenariat avec EcoCO², EDF, Agir Plus, CTM, SMEM, ADEME



Renseignements et réservations : energie@carbet-sciences.com

À partir de 8 ans

Gratuit

Atelier « Énergies durables »

Objectifs

- Savoir distinguer les énergies fossiles et les énergies durables
- Comprendre l'impact des énergies fossiles sur l'environnement
- Connaître le fonctionnement des différentes énergies durables



Contenu de l'animation

L'énergie est une notion fondamentale. Pas de développement sans accroissement de la consommation d'énergie. Cependant son utilisation pose des problèmes mondiaux, les différentes sources d'énergie ne sont pas équivalentes. Cet atelier traite des énergies dites «durables» : éolienne, solaire, hydraulique, marine, biomasse et géothermique. Des vidéos et manipulations permettent de mieux comprendre le fonctionnement de celles-ci. Un quizz interactif avec boîtier de vote permet de faire le point sur les connaissances acquises.



Renseignements et réservations : energie@carbet-sciences.com

À partir de 8 ans

Payant

Animation « Énergie des mers »

Objectifs

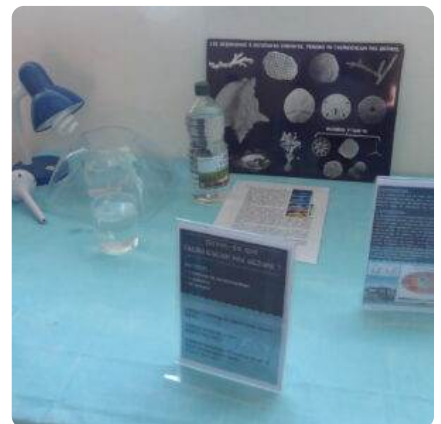
- Connaître les différentes ressources énergétiques disponibles en mer
- Comprendre la notion d'énergie renouvelable
- Informer sur les enjeux de la transition énergétique
- Découvrir les possibilités d'exploitation de la filière et ses métiers



Contenu de l'animation

Cette animation est liée à une exposition interactive de 80 m². Elle permet de découvrir et comprendre les différentes sources d'énergies marines renouvelables et les moyens de les exploiter. Plusieurs sujets sont abordés: introduction sur le changement climatique, panorama des énergies des mers, fonctionnement de l'énergie thermique des mers, démonstration du fonctionnement d'une hydrolienne et d'une éolienne, métiers du secteur. Elle est installée dans le lieu d'accueil pour une durée minimale d'une semaine.

Exposition réalisée dans le cadre des IA – C'est dans l'aire.



Renseignements et réservations : energie@carbet-sciences.com

Archéologie



Sommaire de la thématique

Atelier « L'archéologie et les peuplements précolombiens à la Martinique » 43

Atelier « L'archéologie et les peuplements précolombiens à la Martinique »

Objectifs

- Découvrir et comprendre ce qu'est l'archéologie
- Initier les participants à une chronologie générale et simplifiée portant sur les peuplements précolombiens à la Martinique
- Découvrir des éléments des modes de vie de ces populations de façon ludique



Contenu de l'animation

La période ciblée dans cet atelier est antérieure à la période de contact avec les Européens. Le/la médiateur.trice introduit l'atelier en questionnant les participants sur leurs connaissances (étymologie du mot, période...). A l'aide de carte de la Martinique à compléter, le public découvre et replace les sites archéologiques précolombiens de l'île. Une frise chronologique permet de définir les grands repères pour appréhender la période travaillée. La construction d'un village précolombien permet de transmettre des éléments de réponses quant aux us et coutumes de ces populations. Enfin, un odorama plonge l'auditoire aux premiers siècles d'occupation de la Martinique grâce à des senteurs de la flore locale.

Atelier gratuit en partenariat avec la CTM et la DAC





Les filles, Osez les sciences !

Sommaire de la thématique

Exposition « Les filles, Osez les sciences ! »

45

Exposition « Les filles, Osez les sciences ! »

Objectifs

- Faire découvrir des métiers passionnants et des études enrichissantes aux jeunes gens en général et aux jeunes femmes en particulier
- Sensibiliser filles et garçons sur les disparités entre les hommes et les femmes dans le monde des sciences et des techniques
- Lutter contre les stéréotypes de genre



Contenu de l'animation

L'exposition de 20 m² aborde les thématiques de la réussite scolaire, l'orientation, l'emploi, les métiers des sciences et techniques avec des données chiffrées sur les hommes et les femmes de Martinique. Après des échanges entre la médiatrice et les participants sur leur point de vue et expériences, ils visionnent des témoignages de femmes exerçant des métiers scientifiques ou techniques en Martinique. Deux jeux permettent d'aborder les stéréotypes de genre.

Exposition du CCSTI Laval adaptée en Martinique par le Carbet des Sciences.

Exposition gratuite en partenariat avec les IA, l'académie, le MESRI, la Préfecture, la CTM



Renseignements et réservations : animation@carbet-sciences.com



Autres thématiques

Sommaire de la thématique

Atelier « Défis scientifiques »	47
Planétarium itinérant	48
Atelier « Réalité virtuelle »	49
Atelier « Risque majeur : les volcans »	50
Atelier « Le changement climatique »	51
Atelier « Gestes éco-citoyens »	52
Atelier « L'impact de la pollution plastique »	53
Atelier « Tri sélectif et recyclage »	54
Atelier « Cuisine anti-gaspi »	55
Atelier « Le jardin créole »	56
Atelier « Le cycle de vie des végétaux »	57
Atelier « Gaz à effet de serre dans nos assiettes »	58

Atelier « Défis scientifiques »

Objectifs

- Démystifier les sciences et techniques
- Comprendre le monde en s'amusant
- Initier les participants à la démarche scientifique
- Susciter la curiosité, la soif de découverte



Contenu de l'animation

L'idée de ces défis est d'amener les participants à appliquer un protocole scientifique. Tout d'abord, il faut proposer une hypothèse, puis l'expérimenter et enfin interpréter le résultat. Si celui-ci ne permet pas de résoudre le défi, il faut alors tester une autre hypothèse et ainsi de suite. Une fois le défi résolu, le médiateur demande aux participants de donner avec leurs mots une explication avant de donner les explications scientifiques sous forme de schéma ou vidéo. Le choix des expériences se fait selon les principes physiques et chimiques que l'on souhaite étudier.



À partir de 5 ans

Payant

Planétarium itinérant

Objectifs

- S'initier à l'astronomie
- Acquérir des connaissances sur les constellations, le Soleil, les planètes, la Lune, l'alternance jour-nuit



Contenu de l'animation

Installés sous un dôme (6m de diamètre, 3m de hauteur), comme dans un vaisseau voyageant dans l'Univers et le temps, les participants découvrent le ciel en 360° à n'importe quelle heure, observent le mouvement de la Lune, voyagent de planète en planète, parmi les étoiles...

Le planétarium est à la fois un véritable outil pédagogique et une salle de spectacle itinérante. Les thématiques et la durée des séances d'animations sont adaptées selon le public.



Renseignements et réservations : animation@carbet-sciences.com

À partir de 12 ans

Payant

Atelier « Réalité virtuelle »

Objectifs

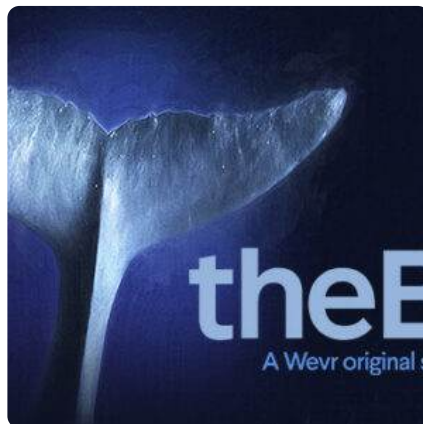
- Comprendre le fonctionnement de la réalité virtuelle
- Vivre une expérience en réalité virtuelle



Contenu de l'animation

La réalité virtuelle est une technologie informatique permettant de simuler un environnement artificiel. Elle trouve principalement une application dans le divertissement et les jeux vidéos. Mais elle est également utilisée dans les domaines des sciences sociales, de la médecine... Le médiateur explique d'abord la technologie de la réalité virtuelle à l'aide d'un diaporama. Ensuite les participants sont tour à tour plongés dans une expérience immersive grâce à un casque. Ils peuvent revivre la mission Apollo 11, visiter le système solaire, explorer le corps humain ou les merveilles des fonds marins.

Des protections hygiéniques pour casques sont prévues pour chacun des participants.



Renseignements et réservations : animation@carbet-sciences.com

Atelier « Risque majeur : les volcans »

Objectifs

- Comprendre le lien entre plaques tectoniques et volcanisme
- Connaître les différents types d'éruption volcanique
- Rappeler les comportements en cas d'alerte



Contenu de l'animation

Au cours de cet atelier d'1h30, les participants apprennent le fonctionnement des plaques tectoniques à l'aide d'un puzzle. Les différents types d'éruption sont présentés à l'aide d'un diaporama et de vidéos. Les systèmes de prévention apportés par la science sont exposés.

Un quizz interactif avec boîtier de vote permet de tester leurs connaissances tout au long de l'atelier. En fin de séance, les participants réalisent une éruption volcanique !



Atelier « Le changement climatique »

Objectifs

- Intégrer les mécanismes de l'effet de serre
- Définir les causes et les conséquences du changement climatique
- Intégrer des gestes éco-citoyens



Contenu de l'animation

Pour commencer, les mécanismes de l'effet de serre sont expliqués par l'observation d'une expérience. Un jeu sur les pays énergivores permet ensuite de comprendre le rôle des activités humaines dans le changement climatique. Des vidéos et expériences ciblent les conséquences liées à ce changement : élévation du niveau des mers, dérèglements météorologiques, acidification des océans... Les gestes du quotidien qui contribuent à la limitation de ce changement sont évoqués.



Renseignements et réservations : animation@carbet-sciences.com

Atelier « Gestes éco-citoyens »

Objectifs

- Comprendre l'impact de nos actions sur la planète
- Apprendre des gestes éco-citoyens
- Sensibiliser à l'écologie et à la consommation raisonnée



Contenu de l'animation

Accompagné d'un.e médiateur.trice scientifique, les participants définissent ensemble les mots « éco-geste » et « éco-citoyen ». Une vidéo est diffusée afin de comprendre les conséquences de nos activités quotidiennes sur la planète et pourquoi il est important d'agir.

Grâce à de petits jeux en équipe (mimes, texte à trous, memory...), les enfants apprennent les différents éco-gestes du quotidien.

Pour le grand public, un quiz interactif avec boîtier de vote permet de tester et approfondir les connaissances des participants. Un livret d'éco-gestes au quotidien et des recettes de produits ménagers fait maison est également consultable.



Atelier « L'impact de la pollution plastique »

Objectifs

- Décrire l'origine de la pollution plastique et son devenir
- Définir son impact sur la vie marine
- Expliquer le circuit du plastique dans la chaîne alimentaire
- Intégrer les solutions pour y remédier au quotidien



Contenu de l'animation

En salle – 1h

A l'aide d'affiches, de courtes vidéos et de photos chocs, le sujet de la pollution dans les océans est abordé par un.e médiateur.trice scientifique. Pour illustrer les propos, des jeux pédagogiques sont proposés aux participants : puzzle de l'océan avec les gyres océaniques, durée de vie des déchets plastiques, chaîne alimentaire. Les gestes du quotidien qui contribuent à limiter la pollution engendrée par le plastique sont rappelés en fin d'animation.

OU

Sur le terrain – environ 2h pour 1 groupe de 30 participants maximum. (Horaires et lieux à définir.)

Accompagnés de deux médiateurs.trices du Carbet des Sciences et de leurs encadrants, les participants collectent et trient de déchets en fonction de la durée de biodégradabilité. Les déchets sont ensuite analysés ensemble. Leur origine, leur devenir et l'impact de la pollution plastique sont abordés.



Renseignements et réservations : animation@carbet-sciences.com

Atelier « Tri sélectif et recyclage »

Objectifs

- Comprendre la gestion des déchets
- Connaître les différents matériaux qui se recyclent
- Sensibiliser à l'écologie et à la consommation raisonnée
- Développer un regard critique sur sa propre production de déchets.



Contenu de l'animation

Le médiateur ou la médiatrice scientifique présente à l'aide de vidéos les différents types d'emballages (verre, plastique, métal, carton) de leur création à leur utilisation.

Les consignes locales de tri sélectif sont transmises. Puis les participants trient les emballages qui leur sont proposés. Un zoom pourra être fait sur la problématique du plastique. Le compostage des déchets organiques et la gestion des produits dangereux pourra également être abordé.

En fin d'animation, un quizz interactif avec boîtier de vote permet de faire le point sur les connaissances acquises.



À partir de 8 ans

Payant

Atelier « Cuisine anti-gaspi »

Objectifs

- Apprendre à éviter le gaspillage alimentaire
- Savoir lire une étiquette de produit alimentaire
- Connaître la durée de conservation des aliments
- Savoir ranger les aliments pour mieux les conserver
- Savoir cuisiner avec les restes alimentaires

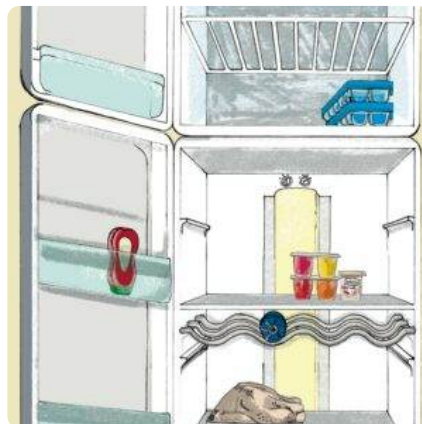
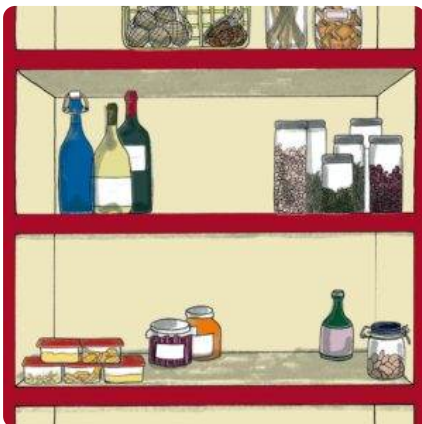


Contenu de l'animation

Les participants se situent dans une cuisine fictive représentée soit par un stand de 9m² (2,40m de haut x 2,60m de long x 1,50m de large) soit par des îlots de tables.

Ils disposent d'un choix de produits alimentaires (emballages ou maquettes) et doivent les ranger dans la cuisine en fonction des indications présentes sur les boîtes. Des informations complémentaires leur sont données afin de déchiffrer une étiquette alimentaire, savoir conserver les aliments sans étiquetage, connaître les différents types de dates de consommation. En fin d'atelier, chacun propose une idée de recette anti-gaspi.

Atelier en partenariat avec l'ARS et la DAAF



Renseignements et réservations : animation@carbet-sciences.com

À partir de 8 ans

Payant

Atelier « Le jardin créole »

Objectifs

- Connaître le patrimoine martiniquais à travers l'histoire et la structuration botanique du jardin créole ;
- Comprendre le fonctionnement du jardin créole et ses particularités
- Savoir reconnaître les principales plantes qui constituent le jardin créole en Martinique, leur origine, leurs emplacements dans le jardin et leurs différentes utilisations.



Contenu de l'animation

Les participants classent d'abord des images de plantes en fonction de leurs points communs. A l'aide de plateaux de jeux, ils replacent des images de plantes dans les différents espaces du jardin créole. Un quizz interactif avec boîtier de vote permet de faire le point sur les connaissances acquises.



Renseignements et réservations : animation@carbet-sciences.com

Atelier « Le cycle de vie des végétaux »

Objectifs

- Connaître les parties principales d'une plante
- Comprendre les différents modes de reproduction d'une plante
- Être capable de reconnaître les fruits et de les associer à la feuille de la plante, la fleur et la graine



Contenu de l'animation

Des vidéos expliquant les différents types de reproduction chez les végétaux sont diffusées. A l'aide d'un plateau de jeu, les participants doivent reconnaître des plantes de Martinique de la graine au fruit, en passant par la fleur et les feuilles.

Un quizz interactif avec boîtier de vote permet de faire le point sur les connaissances acquises.



Atelier « Gaz à effet de serre dans nos assiettes »

Objectifs

- Connaître le cycle de vie des produits alimentaires de la culture à l'assiette du consommateur
- Comprendre l'impact de la production de ces denrées alimentaires sur le changement climatique
- Se questionner sur les choix de consommation à faire afin de réduire son impact sur l'environnement



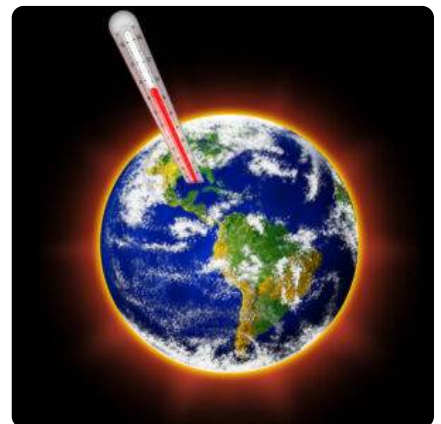
Contenu de l'animation

Un court film est projeté pour aborder les causes et les conséquences du changement climatique.

Un plateau de jeu permet aux participants de retracer le cycle de vie de plusieurs aliments, de la production à l'élimination, en passant par notre assiette.

Un quizz interactif avec boîtier de vote permet de tester et approfondir les connaissances acquises des participants.

Atelier en partenariat avec l'ARS et la DAAF



Renseignements et réservations : animation@carbet-sciences.com



CCSTI MARTINIQUE

*(Centre de la Culture Scientifique,
Technique et Industrielle)*

7 km route de Gondeau
97 232 Le Lamentin

0596 39 86 48
www.carbet-sciences.com

suivez le Carbet des Sciences

